

DDD-Schichtenmodell

Presentation
Layer

User Interface, Nutzerinteraktion

Application
Layer

Life Cycle, Orchestrierung, Prozesse,
Kommunikation Außenwelt, „Use Cases“

Domain Layer

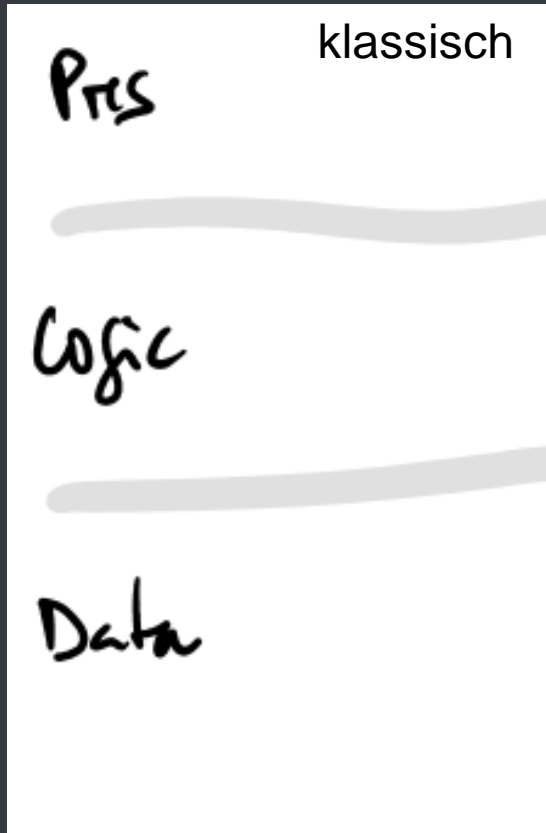
~~Technologie~~

Geschäftslogik

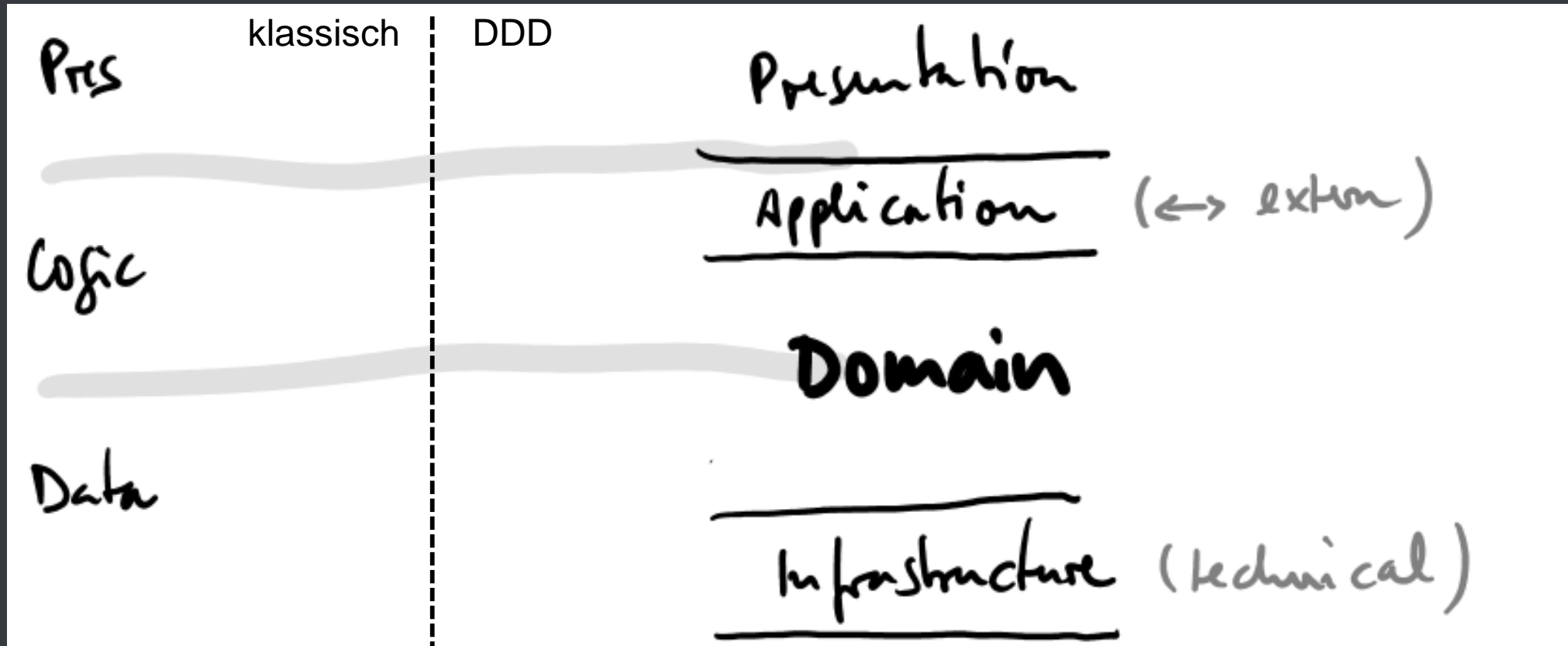
Infrastructure
Layer

Technologie

Klassisches vs. DDD-Schichtenmodell



Klassisches vs. DDD-Schichtenmodell

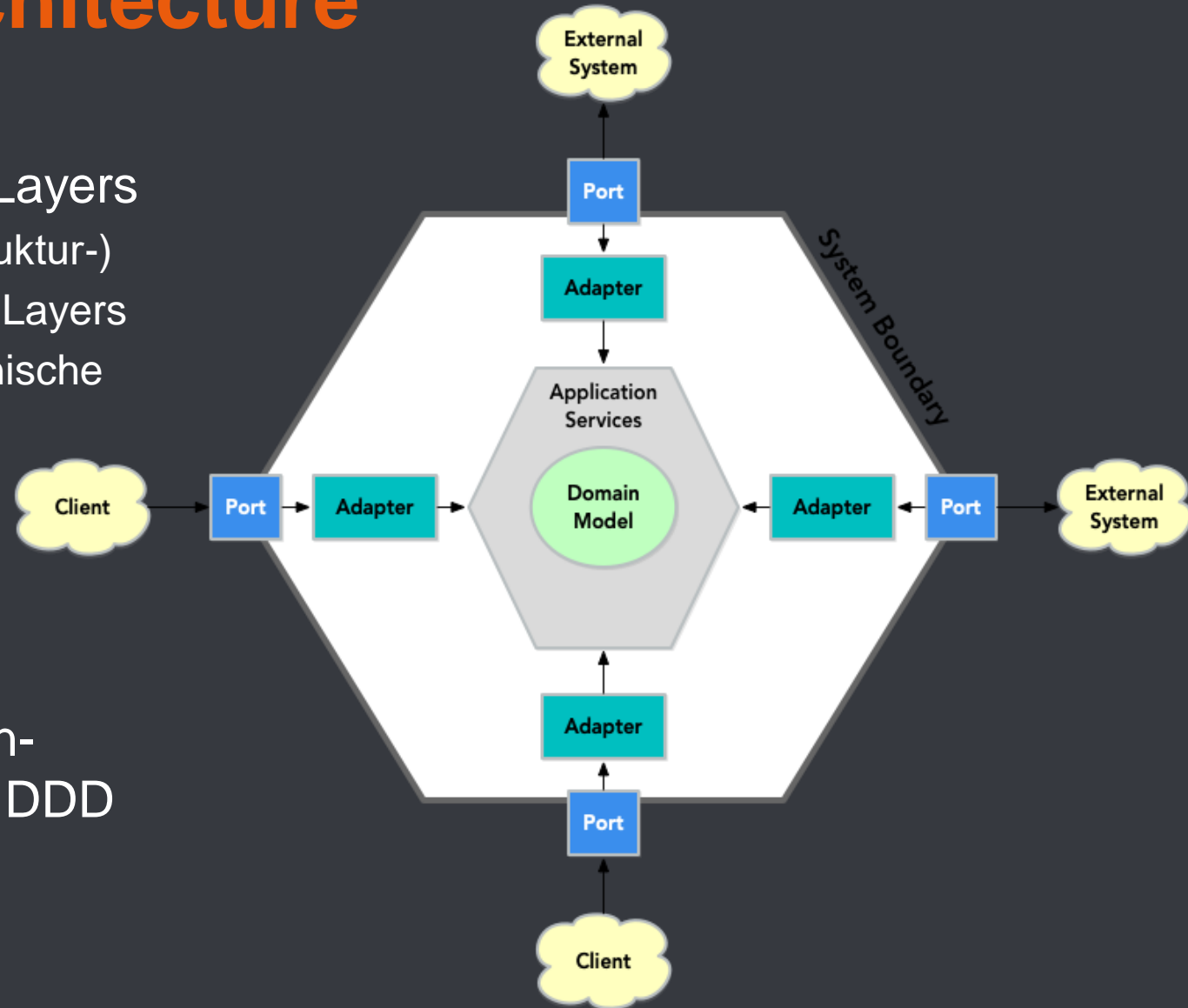


Technologie-agnostischer Domain Layer

- + Technologiewechsel leicht
- + Übersichtlichkeit, Business-Logik „pur“
- + Testbarkeit
- - Mehraufwand bei Ersterstellung
- - ggfs. redundante Strukturen

Hexagonal Architecture

- Ports & Adapters statt Layers
 - ≈ „technische“ (Infrastruktur-)
 - Aspekte des Application Layers
 - Adapter = explizite technische
 - Controller-Elemente



- Application und Domain-Kern sonst ähnlich wie DDD

Hexagonal & Onion Architecture

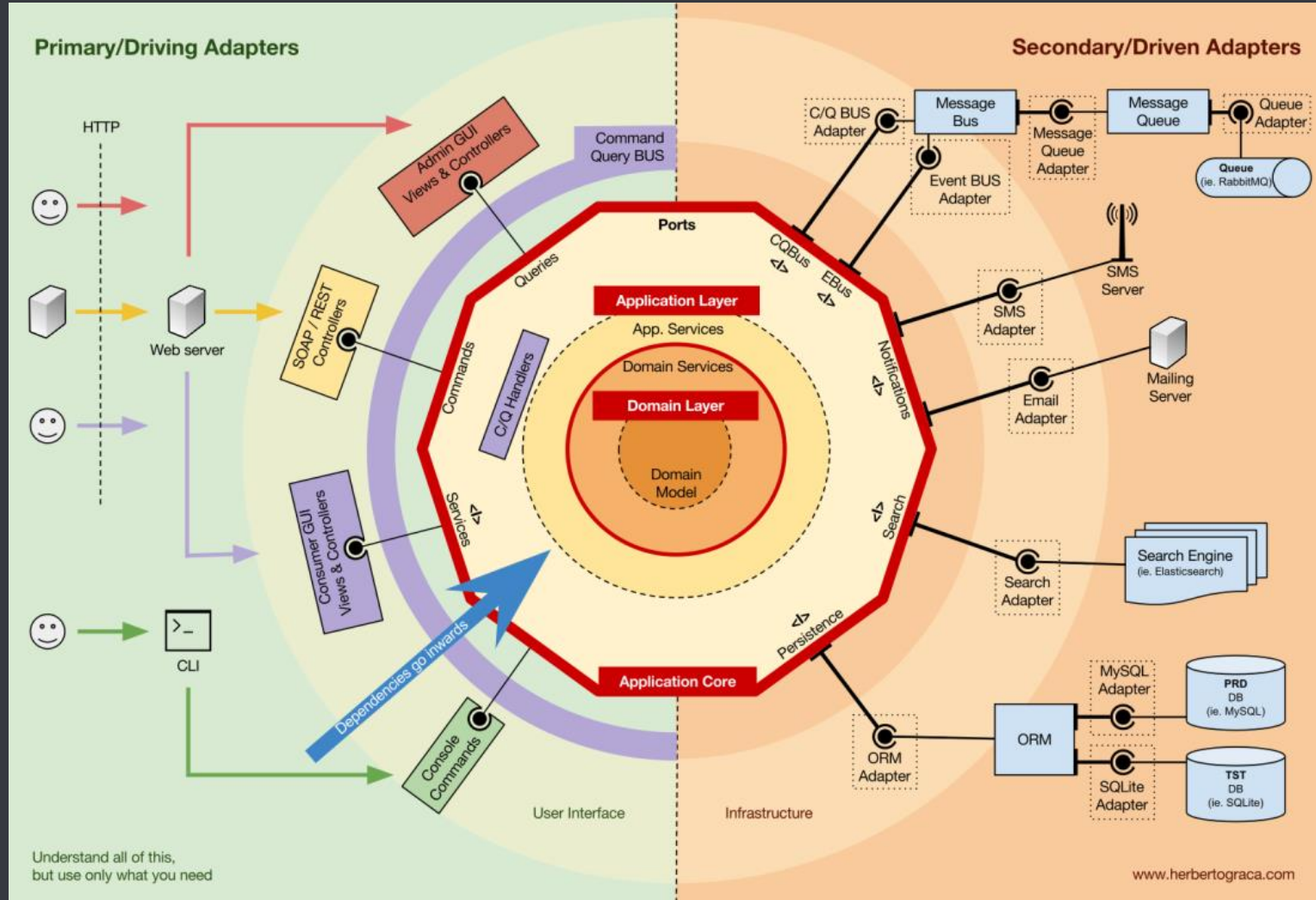
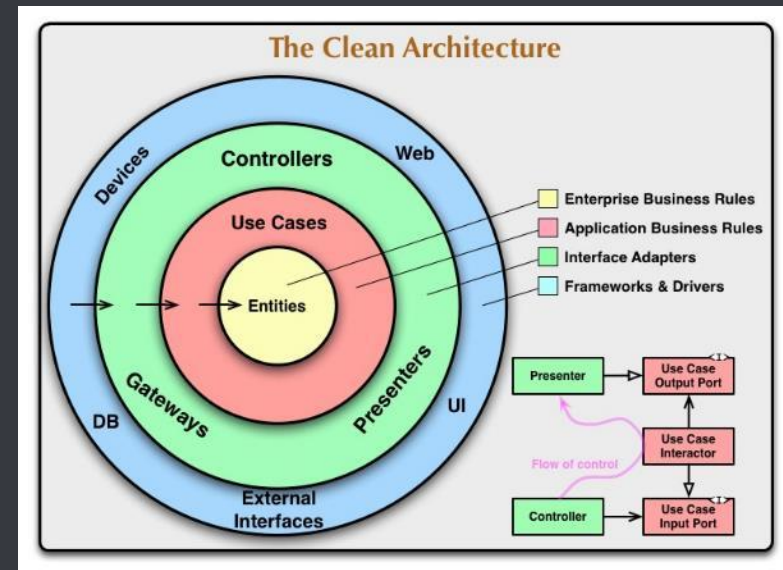


Bild: Graca, H. (2017, November 16). DDD, Hexagonal, Onion, Clean, CQRS, ... How I put it all together. @hgraca.
<https://herbertograca.com/2017/11/16/explicit-architecture-01-ddd-hexagonal-onion-clean-cqrs-how-i-put-it-all-together/>

Clean Architecture (Bob Martin)

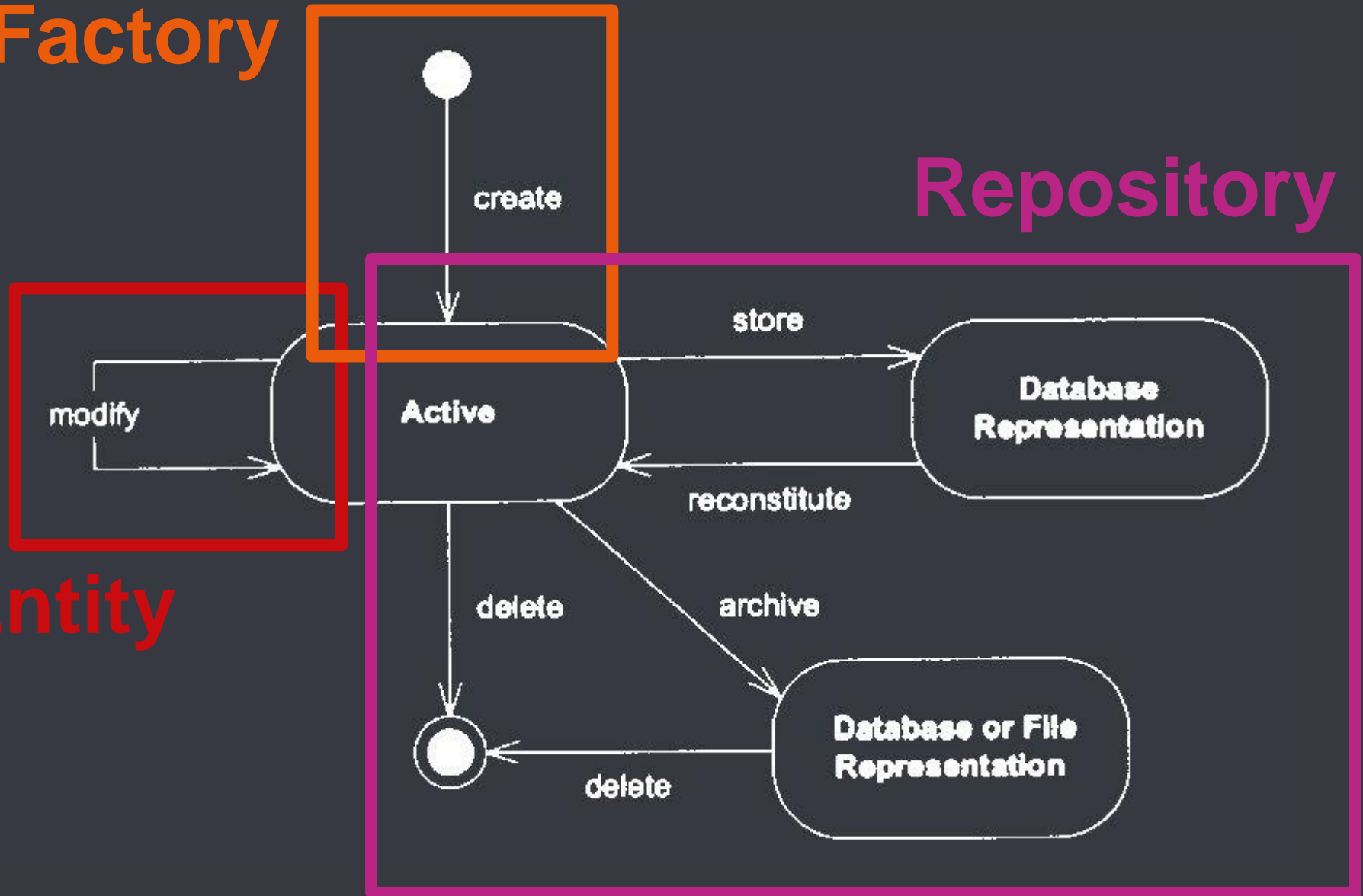
- Clean Architecture = ähnliche ringförmige Struktur wie Hexagonal Architecture und Onion Architecture
- Vergleich zu DDD:
 - **Äußerer blauer** Ring = (wie bei HA und OA) Mischung aus Presentation und Infrastructure Layer
 - Der **grüne** und der **rote** Ring entsprechen dem Application Layer
 - Use Cases entsprechen Application Layer Services
 - Der **gelbe** Kern entspricht dem Domain Layer



Factory

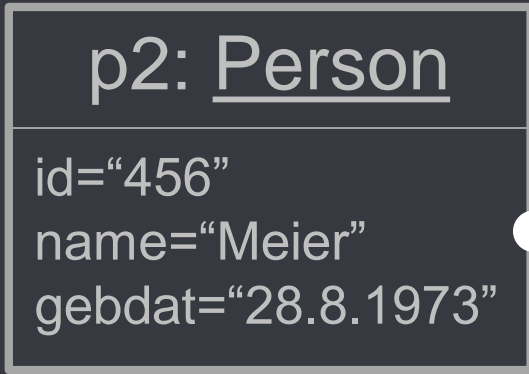
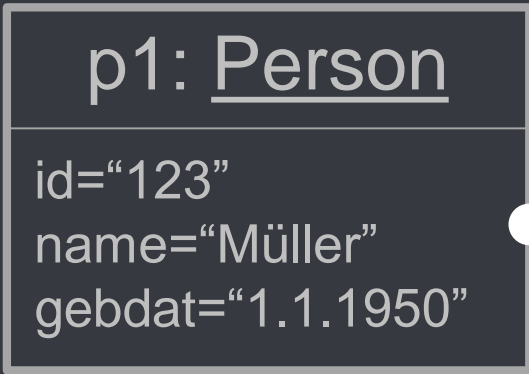
Repository

Entity



Warum Datenbanken für persistente Speicherung?

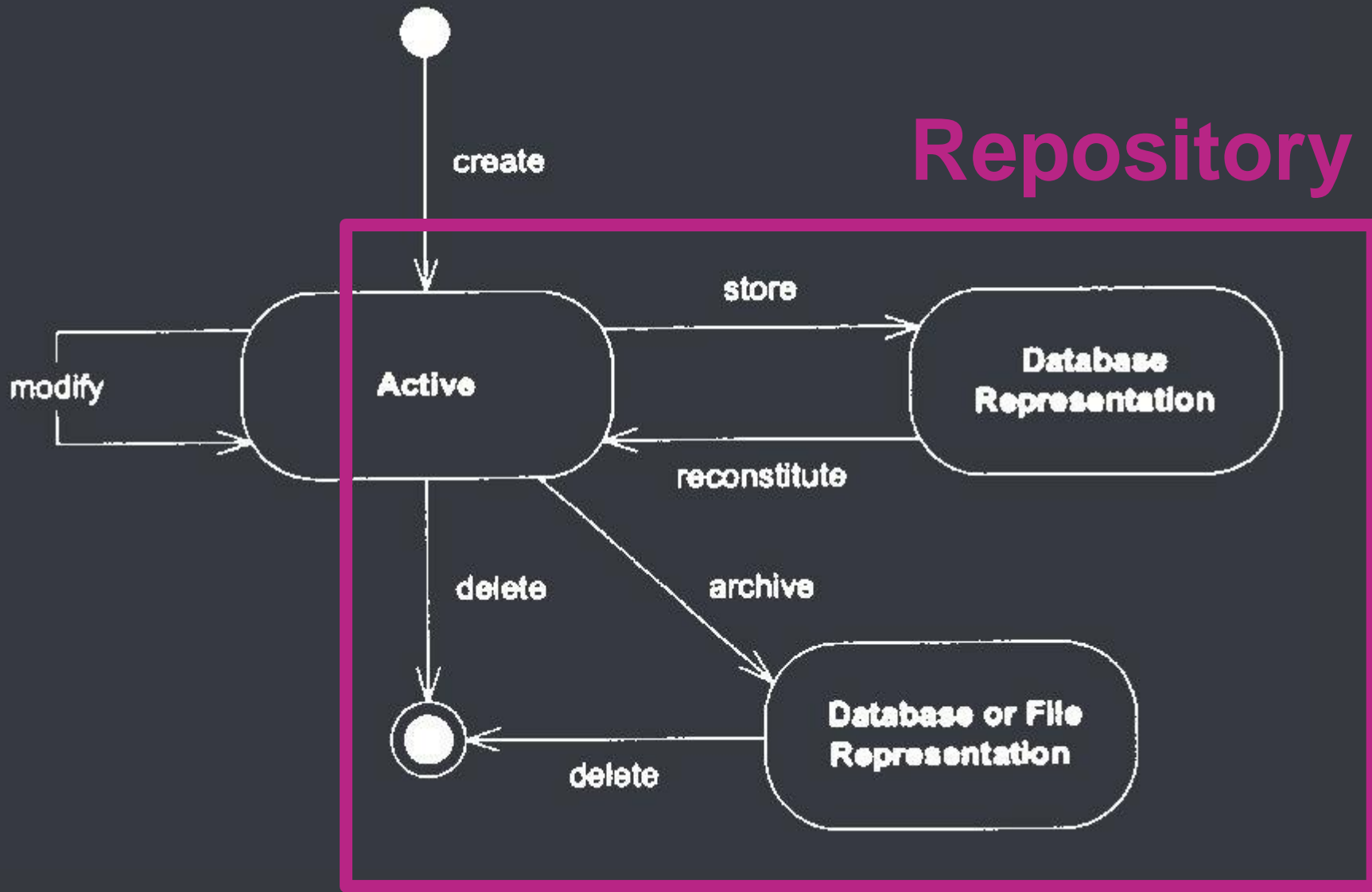
1. Redundanzfreiheit
2. Konsistenz
3. Zuverlässigkeit
4. Abfragen
5. Rollen- / Rechte-Konzept
6. Mehrbenutzerbetrieb
7. Transaktionskonzept



id	name	gebdat

DBTable PERSON

Repository



Create

```
Kunde k = new Kunde( "Meier" );  
someRepository.save( k );  
  
// Tabellenzeile für k  
// in der Datenbank angelegt
```

Read

```
k = someRepository.  
    findByName( "Meier" );  
  
// k wird in DB gesucht und  
// ausgelesen
```

Update

```
k.setName( "Müller" );  
someRepository.save( k );  
  
// Werte für k in DB geändert
```

Delete

```
someRepository.delete( k );  
  
// Zeile für k in DB gelöscht
```

```
@Entity  
public class  
Kunde {  
    ...  
}
```

KUNDE
ID: int
KUNDEN_NR: varchar(10)
VORNAME: varchar(30)
NACHNAME: varchar(30)

Value Objects mit EF Core

- Einfach

```
public struct ...
```

- Komplex

```
[ComplexType]  
[Owned]  
public class ...
```

- keine public Setter

```
public int Number { get; private set; }
```

- Equals / Hash mit allen Attributen

Entities mit EF Core

- ID (Guid besser als int!)

[Key]

[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]

```
public Guid Id { get; private set; }
```

- Non-nullable Properties

[Required]

- Beziehungen

- implizit oder mit Fluent API (dazu später mehr)

Repositories mit EF Core

- Abgeleitet von **DbContext**
- Siehe Code
- Beispiel-Repo (*work in progress*)
<https://gitlab.com/archi-lab/public/digital-exams-with-persistence>



ArchiLab

www.archi-lab.io

Videoserie „Softwaretechnik“ - © 2020 Prof. Dr. Stefan Bente