

Refactoring

Stefan Bente

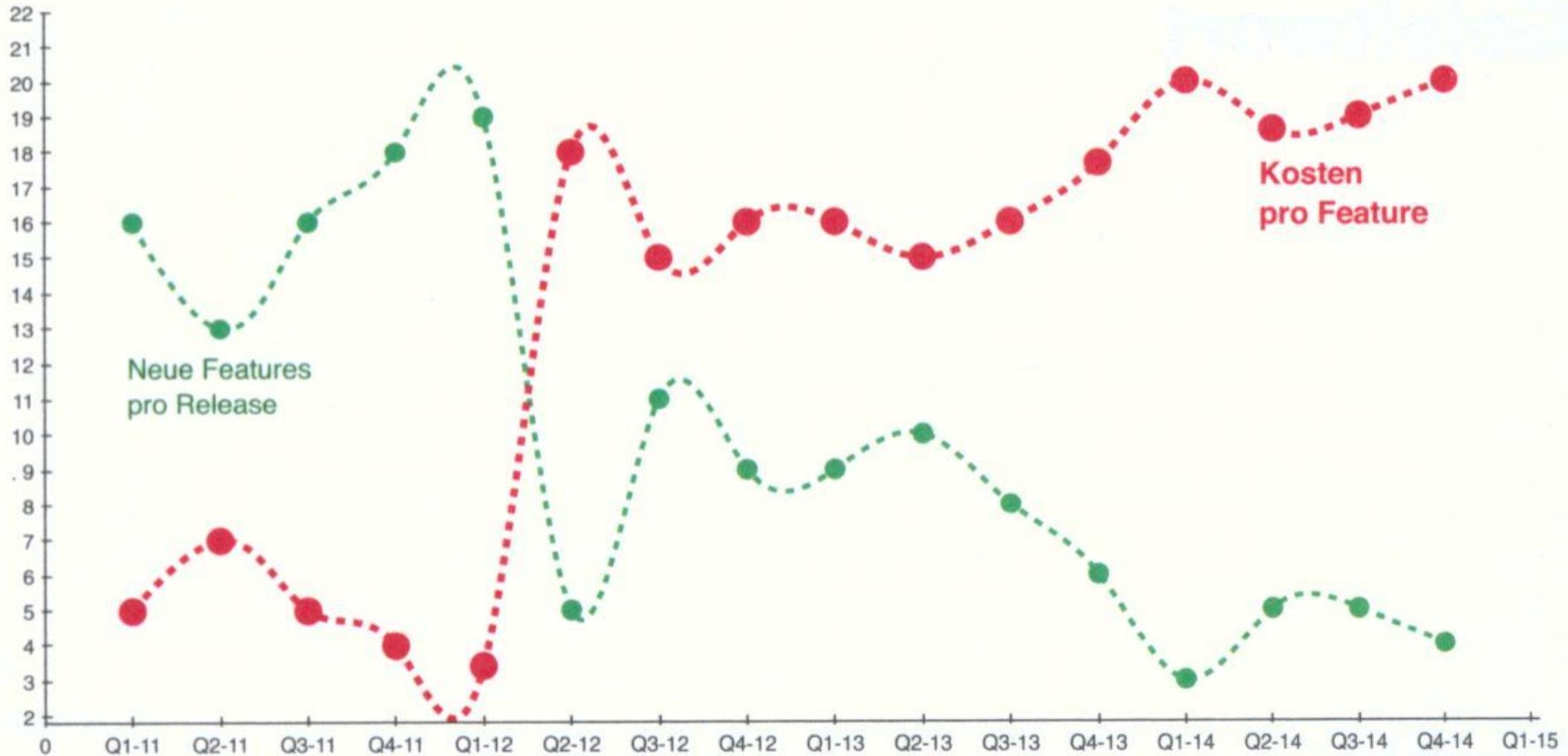
TH Köln
Cologne Institute for Digital Ecosystems (CIDE)
Software Architecture Lab (ArchiLab)



Technology
Arts Sciences
TH Köln

Langfristige Entwicklung vieler SW-Systeme

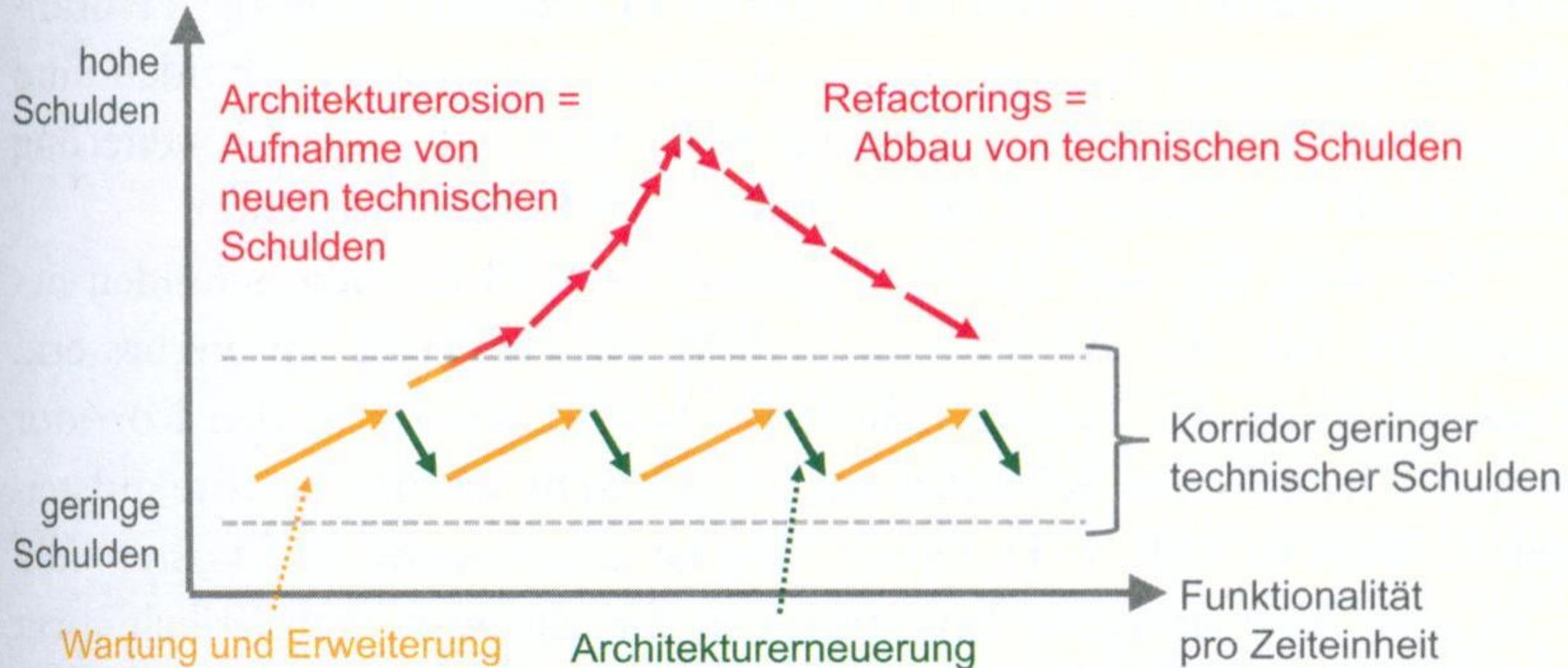
Bild: © Carola Lilienthal



Technische Schulden

Bild: © Carola Lilienthal

Ausmaß an
technischen Schulden



Refactoring = Abbau technischer Schuld

- Verstöße gegen Clean Code
- Verstöße gegen SOLID-Prinzipien
- Extraktion von Abstraktionen für Reuse
- Verstreute Funktionalität
- ...

Vorgehen beim Refactoring

1. Vorhaben identifizieren
2. Funktionalität durch Unit Tests absichern
3. Refactoring durchführen
4. Sicherstellen, dass Tests (wieder) grün sind

Pfadfinder-Regel



„Verlasst den Zeltplatz immer ein bisschen sauberer, als ihr ihn vorfunden habt“



ArchiLab

www.archi-lab.io

Teamtage Unittest - © 2023 Prof. Dr. Stefan Bente